

ACUERDO DE PARTES DEL SOFTWARE DE CASINOSOFT S.A.

Los datos serán llenados con la información provista por el cliente al momento de registrarse en nuestro sitio <https://CasinoSoft.com/panel>

Entre CASINOSOFT S.A. (en adelante “LA EMPRESA” y/o “LA COMPAÑIA”) con domicilio en _____ de _____ por una parte, y por la otra _____ representado en este acto por su socio gerente _____ con domicilio real en _____ constituyendo domicilio en _____ (en adelante “EL CLIENTE”) convienen:

1.1. El sitio web es la dirección URL del Cliente www._____.com

2. Explicación

2.1. CasinoSoft S.A mantiene y opera software con licencia que se puede utilizar para el suministro de juegos electrónicos.

2.2. CasinoSoft S.A mantiene y opera software para Productos completamente manejables que permitirán al Cliente ofrecer Productos a los Jugadores Registrados en la Región para usar en el sitio web del Cliente y / o para usar en las plataformas integradas de los Clientes a través de la UPA (Interfaz de Programación de Aplicaciones) integración

2.3. De conformidad con este Acuerdo y sus disposiciones, CasinoSoft S.A le otorga al Cliente una licencia simple para usar el software con Licencia.

2.4. Los servicios de juegos proporcionados de conformidad con este Acuerdo respaldan el software con licencia que permitirá a los jugadores registrados acceder a los productos en el sitio web del Cliente para que puedan jugar juegos en línea con dinero real o ficticio en virtud del producto solicitado.

2.5. El Cliente mantiene y opera el sitio web y comercializa los servicios de juegos ofrecidos en virtud de este Acuerdo para permitirles a sus potenciales jugadores convertirse en jugadores registrados y conservar las licencias de juego correspondientes para sus clientes actuales y futuros.

3. Objetivos en la celebración del contrato.

3.1. Este Acuerdo se celebra con el propósito de crear y ejecutar un sitio de juegos de entretenimiento equipado de manera estándar (de acuerdo con la Especificación Técnica,

Anexo 1), donde los usuarios pueden hacer acuerdos de ganancias con el Cliente y usarlo de acuerdo con sus actividades económicas.

3.2. 3.1 de este Acuerdo. En el marco de la realización de lo que se especifica en el artículo, las Partes establecen lo siguiente:

3.2.1. Ejecutante 3.1 de este Acuerdo. Cuenta con la tecnología, el conocimiento y la experiencia necesarios para la creación y el funcionamiento del Sitio, que puede cumplir con los objetivos establecidos en el artículo. La especificación técnica para la creación del sitio es el anexo 1 de este Acuerdo.

3.2.2. Es propiedad del CasinoSoft S.A del Sitio creado de conformidad con este Acuerdo y de acuerdo con la Especificación Técnica (Anexo 1), y el Cliente puede usar el Sitio dentro del marco de sus propias actividades y dentro del período en el cual este Acuerdo es válido .

3.2.3. El derecho de nombre de dominio del sitio pertenece al Cliente y nunca se transfiere a CasinoSoft S.A. El cliente es el encargado de gestionar la compra del dominio, siguiendo las instrucciones que se brindarán para dicho trámite . En el caso de que el Cliente solicite a esta parte la compra del mismo, en forma excepcional y previa aceptación de esta parte, y solo a estos fines el cliente brindará los datos de acceso a la plataforma para la compra del dominio a nombre del cliente.

3.2.4. CasinoSoft S.A no entrega los códigos fuente al Cliente. El Ejecutivo otorgará al Cliente acceso a la plataforma del Sitio a nivel de administrador del Sitio.

3.3. Las partes han acordado, a los efectos de este Acuerdo, lo siguiente:

Sitio: es un lugar en Internet que contiene varios textos e información visual y software, que consta de algunos documentos electrónicos (páginas web) que se detectan en su conjunto, detectados por su propia dirección (nombre de dominio).

3.4. Las partes han acordado lo siguiente:

3.4.1 Todos los derechos de propiedad en el sitio pertenecen al Cliente.

3.4.2. Todos los derechos (incluidos los derechos de autor) sobre el software (juegos y otros programas), excepto las soluciones técnicas relacionadas con el contenido de la interfaz del cliente del sitio (información, texto, visual, audio) pertenecen al Cliente y no se transfieren a CasinoSoft S.A.

El Cliente no puede copiar ninguna parte del contenido del Sitio y usarlo fuera del alcance de este Acuerdo.

3.5. CasinoSoft S.A no participa en las actividades económicas del Cliente, pero obtiene la tarifa especificada en este Acuerdo por proporcionar el servicio para usar el Sitio de acuerdo con los términos de este Acuerdo.

El Cliente entiende que al no adquirir el código fuente del software no tendrá acceso al servidor donde el código se encuentra instalado.

El Cliente se compromete a pagar en tiempo y forma la factura mensual del servidor que le sera enviada mensualmente, según el plan del servidor que este haya elegido.

El Servidor es el que le brindara el servicio activo al Cliente de su sitio web, este estará alojado en un proveedor externo (Compania de terceros).

El proveedor externo le brindará a CasinoSoft S.A los servicios de Hosting, esto quiere decir que CasinoSoft S.A es ajeno a los inconvenientes que puedan generarse por parte del proveedor.

El contrato propuesto entre CasinoSoft S.A. y el Cliente establece que CasinoSoft S.A. ofrece servicios de plataforma que incluyen el uso de un servidor proporcionado por un tercero, denominado "Servidor". CasinoSoft S.A. no es dueño ni controla este Servidor de terceros y, por lo tanto, no asume responsabilidad por problemas relacionados con él, incluyendo su disponibilidad o calidad de servicio. Además, CasinoSoft S.A. no será responsable si el proveedor de terceros decide suspender o terminar los servicios del Servidor.

El Cliente, en este acuerdo, acepta la responsabilidad de los datos almacenados en el Servidor y se compromete a garantizar que dicho contenido cumple con las leyes y reglamentaciones aplicables. Asimismo, el Cliente debe mantener copias de seguridad de sus datos, ya que CasinoSoft S.A. no asume responsabilidad por la pérdida de datos. El contrato establece un proceso de terminación y limita la responsabilidad de CasinoSoft S.A. por daños indirectos.

Las partes entienden que CasinoSoft S.A no lleva a cabo las actividades de organización y ejecución de juegos de azar y proporcionará solamente la creación y operación del espacio electrónico en Internet.

El Cliente es el único responsable de las actividades realizadas con el uso del Sitio/Plataforma.

3.6. CasinoSoft S.A no participa en los contratos de ganancias que se celebrarán entre el Cliente y los usuarios del Sitio (ninguna de las partes).

El Ejecutivo no organiza ni juega juegos.

3.7. CasinoSoft S.A. no participa en ninguna relación (real, legal) con los usuarios del Sitio.

3.8. Si cualquier queja de un cliente se comunica con CasinoSoft S.A, que proporciona el servicio de Infraestructura en los sitios que no están cubiertos por la licencia, la

Infraestructura puede contactar y examinar el nombre personal para no deteriorar la marca y evitar cualquier mancha de Campaña.

4. Objeto del contrato.

4.1. De conformidad con este Acuerdo, CasinoSoft S.A es responsable de lo siguiente, utilizando la tecnología, el conocimiento y la experiencia disponibles en CasinoSoft S.A:

- Crear un sitio de juegos de entretenimiento (casino en línea / apuestas deportivas) equipado de forma estándar en el nombre de dominio del cliente donde los usuarios pueden hacer negocios con el Cliente;

- Si se proporciona la información requerida por el Cliente, está obligado a garantizar que el Sitio se agregue a las herramientas de pago electrónico especificadas por el Cliente, y el Cliente está obligado a realizar pagos "GOH (Ingresos brutos del juego)" a cambio de los servicios prestados a CasinoSoft S.A por terceros, es decir que los servicios APIS como son de empresas externas que proveen marcas de juegos, denominados proveedores de juegos, estos traen los juegos al sitio que jugaran los usuarios del cliente, por lo que la empresa no es responsable por ello, y para cumplir las otras obligaciones determinadas en este Acuerdo de buena fe.

4.2. Para cumplir con las obligaciones impuestas bajo este Acuerdo, cada Parte puede concluir cualquier contrato civil-legal con terceros sin el consentimiento de la otra Parte.

5. Lista de productos

La debe operar y desarrollar los sistemas necesarios para lanzar los productos identificados a continuación y presentar las interfaces al Cliente:

- API de proveedores de juegos
- Además, las opciones de apuestas basadas en la personalización (creadas manualmente).
- Back office y acceso a módulos existentes para el administrador del sistema.
- Integrar el producto en el sitio web del dominio del cliente mencionado en el contrato.
- Aceptar apuestas, depositar y retirar dinero para jugadores registrados,
- Debe permitir el acceso a estadísticas (que ya se encuentran desarrolladas) del sitio.

6. Configuración del producto

Al Cliente se le ofrece la marca estándar, que incluye la apariencia. CasinoSoft S.A hará recomendaciones basadas en las plantillas disponibles para el Cliente y el perfil de su compañía. En este nivel de configuración, no se requiere tarifa de instalación ni tarifa de servicio.

Si el Cliente deseará un diseño personalizado, esto tendrá una tarifa, que deberá ser calculada en horas de programación.

CasinoSoft S.A Puede negarse a no realizar un diseño personalizado o personalizar la plataforma para agregados de diseño o programación adicional.

La personalización de la plataforma para agregados de diseño o cualquier programación adicional requerida por el cliente queda sujeta a aprobación de CasinoSoft S.A

7. Solicitud

La integración entre el sitio web y los productos requiere el esfuerzo de ambas Partes. Las Partes proporcionarán la información técnica y los recursos en la medida necesaria para completar el proceso de implementación de la manera más fluida y rápida posible.

Asimismo, se aclara que dicha integración puede generar costos adicionales, como así también puede no integrarse, y/o demorar dicho proceso atento que depende de la programación de terceros, siendo esta parte no responsable por estas demoras, costos y/o no integraciones.

8. Entrega

Las Partes deben hacer todos los esfuerzos razonables para que los Servicios de juego estén disponibles lo antes posible dentro de un tiempo razonable a partir de la fecha de vigencia de este Acuerdo.

Independientemente de cualquier otra disposición de este Acuerdo, CasinoSoft S.A no debe ser responsable de los retrasos que puedan ocurrir debido a circunstancias fuera de su control. Los retrasos derivados de otras Partes se consideran razones ajenas a la voluntad de CasinoSoft S.A en términos de este artículo.

9. Derechos reservados

La Compañía se reserva sus Derechos de propiedad intelectual con respecto al Software con licencia, que no se otorga expresamente al Cliente con este Acuerdo. En términos de la relación entre el Cliente y la Compañía, el software con licencia y los cambios y arreglos realizados en él, cualquier derecho de propiedad intelectual global especificado en el software con licencia, relacionado y representando, las regulaciones sobre ellos y el los cambios siempre serán propiedad exclusiva de la Compañía. Si se tratará de nuevas funciones, mejoras o una función / módulo que se encontrará desactualizado y no fuera compatible con un sistema de terceros o con el propio sistema o navegadores, el Cliente deberá abonar una tarifa que incluya la actualización, mejora o parche, esta será indicada por CasinoSoft S.A (Siempre y cuando se encontrará una solución. En el caso de que se encontrará una solución se indicará al cliente una fecha aproximada de la instalación de la actualización, mejora o parche.

10. Mantenimiento

El Cliente acepta que las operaciones de mantenimiento no pueden planificarse de acuerdo con sus demandas específicas.

11. Apoyo

En el software transferido, puede comunicarse con los expertos en software y el equipo de soporte desde la sección de soporte en cualquier momento, y puede resolver sus problemas uno a uno.

De cualquier forma, las solicitudes de transacciones de aplicaciones de software de terceros como Skype, Telegram, Whatsapp se completarán mediante la creación de una Solicitud de soporte desde la sección de soporte a través de nuestro Sitio, es por ello que el cliente deberá crear una solicitud desde nuestro sitio.

12. Desarrollo

El Cliente acepta que las mejoras no pueden planificarse a petición propia.

13. Actualizar

El Cliente acepta que las renovaciones y actualizaciones no pueden planificarse de acuerdo con sus demandas específicas.

14. Servicio de tiempo de inactividad

Las Partes, reconocen que los servicios proporcionados por CasinoSoft S.A (y el Cliente) pueden verse interrumpidos temporalmente debido a fallas del hardware o interrupciones en las operaciones del servidor de terceros. La Compañía reconoce que sus miembros, socios, gerentes, funcionarios, empleados, agentes o representantes no pueden ser considerados responsables por daños directos, privados, indirectos, criminales, pérdida de ganancias o ahorros relacionados con tales interrupciones temporales para el Cliente.

15. Publicidad

- El Cliente es totalmente responsable de sus propias actividades publicitarias y es enteramente bajo su propia responsabilidad si es que produce o produjera una publicidad disruptiva, socialmente dañina o ilegal, y CasinoSoft S.A no es responsable.

16. Cuentas salariales

16.1 El Cliente pagará a la Compañía (Valor del plan pactado por CasinoSoft S.A y el cliente) por el sitio web (casino en línea / apuestas deportivas) como una tarifa de instalación. El 100% del precio total se paga en la fecha de la firma de este Acuerdo.

16.2 El Cliente pagará a la Compañía una tarifa mensual de \$ por el costo del Servidor y su mantenimiento.

16.3 En caso de que el Cliente no realice los pagos en cualquier etapa del trabajo, la Compañía puede bloquear (congelar) el sitio web por un período de tiempo indefinido hasta que los pagos previstos en este Acuerdo se hayan realizado sin previo aviso.

Si el Cliente no realiza el pago de los servicios dentro del plazo acordado, CasinoSoft S.A podrá, a su discreción, cancelar este contrato de manera inmediata y sin responsabilidad adicional. La cancelación del contrato no exime al Cliente de sus obligaciones de pago pendientes. Además, el Cliente será responsable de los costos adicionales en los que incurra CasinoSoft S.A debido a la cancelación, incluyendo cualquier tarifa de cancelación estipulada en el contrato.

En caso de que el Cliente desee volver a activar los servicios después de una cancelación, deberá celebrar un nuevo contrato con CasinoSoft S.A y cumplir con todas las condiciones y términos establecidos en dicho nuevo contrato, incluyendo el pago completo de todas las cantidades pendientes, así como cualquier tarifa de reinstalación especificada en el nuevo contrato.

CasinoSoft S.A proporcionará un único aviso de impago al cliente antes de proceder a la cancelación del contrato, este puede ser por cualquier medio digital, email, whatsapp, mensaje de texto u otros.

17. Uso de proveedores API / Proveedores de terceros

Los proveedores de terceros de juegos / Proveedores API de juegos, desde ahora en adelante llamado “Proveedores de juegos” son empresas que mantienen una relación con CasinoSoft S.A, estos brindarán un servicio de juegos que se conecta al software de CasinoSoft S.A.

Los Proveedores de juegos cobran una cuota mensual sobre las ganancias obtenidas por parte del cliente, algunos juegos pueden ser llamados por CasinoSoft S.A como juegos internos o juegos externos.

Juegos internos = Juegos sin soporte de proveedor por parte de los Proveedores de juegos

Los juegos internos cuentan con una tarifa menor ya que no ofrecen soporte si un juego falla/fallará.

Juegos externos = Juegos con soporte de proveedor 24/7 ofrecido por los Proveedores de juegos.

Los juegos externos cuentan con una tarifa mayor ya que ofrecen soporte, CasinoSoft S.A enviará las inquietudes de los usuarios de nuestro Cliente a los Proveedores de juegos, si hubiese algún inconveniente con un juego.

Los Proveedores de juegos enviarán una respuesta en un tiempo determinado por ellos y CasinoSoft S.A, enviará esta respuesta al cliente.

Asimismo, el Cliente deberá realizar una mínima carga con los Proveedores de juegos cada cierta cantidad de tiempo, en caso contrario el servicio por parte del proveedor puede ser dado de baja al cliente, sin previo aviso y el cliente debe abonar nuevamente el plan o parte del valor total del plan o activación/instalación del servicio. Dicha fecha será estipulada por cada proveedor, según Los proveedores de juegos que el Cliente elija.

18. Compromiso

El cliente se compromete a pagar a los proveedores en tiempo y forma. En el caso de que el Cliente no pague, CasinoSoft S.A podrá cancelar este contrato.

Se pueden usar juegos de terceros si CasinoSoft S.A aprueba el contenido.

Si el Cliente no paga la participación mensual de GOH/GGR especificada en 18 Secciones (Distribución de ingresos) dentro de los 5 (cinco) días a partir de la fecha de la factura, la Compañía acepta que la Compañía puede bloquear (congelar) el sitio web por un período indefinido hasta la fecha del que el monto de la deuda se pagará al 100% o en su respectivo caso Cancelar el contrato.

19. Facturación

CasinoSoft S.A está obligado a calcularse a sí misma y a los Ingresos del Cliente dentro de los primeros 10 (diez) días hábiles posteriores al Período contable, extraer los estados requeridos ("Estado de cuenta") y enviarlos al Cliente para su cálculo, distribución y facturación. / cobrar el monto de la deuda. CasinoSoft S.A debe recortar la factura por cualquier tarifa determinada y que deba pagarse en la Declaración al Cliente y el Cliente debe pagar la cantidad especificada dentro de los 5 (cinco) días hábiles posteriores a la recepción de la factura o notificar la objeción motivada a CasinoSoft S.A. En ausencia de cualquier objeción, la Declaración se considera final y vinculante en términos de pago y debe ser pagada por el Cliente. En caso de retraso en el pago, más de 5 días antes, el Cliente debe pagar un 10% de interés vencido sobre el monto a pagar por cada día que se retrasa del pago.

20. Obligaciones relacionadas con el pago

En el caso de que el plazo de este Acuerdo expire o se rescinda por cualquier motivo, ninguna de las Partes quedará eximida de la obligación de realizar el pago acumulado hasta la fecha de finalización o la fecha de terminación de este Acuerdo. Después de la expiración o terminación de este Contrato, se realizará el proceso de equilibrio final entre las Partes, y el monto resultante deberá abonarse dentro de los próximos 10 días.

21. Duración del contrato.

Este Acuerdo entra en vigencia desde el momento en que lo firman las partes autorizadas de ambas Partes.

Este Acuerdo es válido hasta **2023**. El plazo de este Acuerdo se extiende automáticamente por un año, a menos que el Cliente haya notificado a CasinoSoft S.A sobre la terminación de este Acuerdo al menos 30 días antes de la fecha de vencimiento del Acuerdo.

22. Orden de rescisión del contrato.

Este Acuerdo puede rescindirse de conformidad con el acuerdo mutuo por escrito de las Partes.

Después de completar un período de 12 meses a partir de la fecha de celebración de este Acuerdo, es posible rescindir este Acuerdo unilateralmente por el Cliente de acuerdo con el siguiente pedido:

- El Cliente notificará a CasinoSoft S.A por escrito al menos 30 días antes de la fecha de terminación prevista;
- El Cliente deberá realizar todos los pagos a los que está obligado a pagar hasta la culminación de este Acuerdo.

CasinoSoft S.A se reserva el derecho de rescindir este Acuerdo unilateralmente tan pronto como lo notifique comunicándose a la dirección del Cliente o por cualquier medio digital (carta postal, mensaje de fax, dirección de correo electrónico, Whatsapp, Telegram, skype u otros) por los siguientes motivos:

- Por incumplimiento de los plazos de pago acordados en el presente acuerdo;
- Por incumplimiento del cliente a cualquiera de las normas contractuales.

23. Solución de conflictos.

Las partes intentarán resolver cualquier posible disputa a través de la negociación, acudiendo si es necesario a mediaciones o arbitrajes a fin de solucionar pacíficamente cualquier controversia que surja del presente contrato.

24. Disposiciones finales

Los anexos y enmiendas a este Acuerdo son válidos sólo si se hacen por escrito y se firman mutuamente por las Partes. La firma de este Acuerdo y el intercambio de todo tipo de documentos dentro del alcance de este Acuerdo se llevan a cabo electrónicamente.

El presente Acuerdo se celebra en dos copias con la misma validez legal, y se emitirá una copia para cada Parte.

25. Fuerza mayor

En caso de que la fuerza mayor constituya un obstáculo y un obstáculo en términos del cumplimiento de las obligaciones asumidas por la Parte dentro del alcance de este Acuerdo, la Parte relacionada notificará inmediatamente a la otra Parte por escrito, indicando los motivos de la ocurrencia de la fuerza mayor, su naturaleza y el alcance de su efecto y de acuerdo con la undécima parte de este Acuerdo Siempre y cuando el motivo continúe y dentro de un tiempo razonable después de su vencimiento, la fuerza mayor no será responsable por el incumplimiento de sus obligaciones debido a obstáculos u obstáculos o demoras.

La Parte, que alega que el cumplimiento de sus obligaciones de conformidad con este Acuerdo es impedido o retrasado por fuerza mayor, debe tomar medidas comerciales razonables para mitigar las consecuencias de la Fuerza Mayor.

Si la fuerza mayor causa obstáculos y obstáculos en el cumplimiento de las obligaciones contraídas por la Parte dentro del alcance de este Acuerdo por un período superior a 3 (tres) meses, en caso de retraso, ambas partes envían una notificación por escrito indicando que fuerza mayor es mejor prevenir o retrasar. Al enviar este Acuerdo puede rescindir este Acuerdo y, en este caso, ninguna de las Partes asumirá responsabilidad alguna bajo este Acuerdo.

26. Limitación de responsabilidad

Para no dejar lugar a dudas, las Partes han aceptado que la Compañía no será responsable de la falla de los Productos o de servicios de terceros.

- Falla del equipo y el equipo relacionado con el servidor utilizado por CasinoSoft S.A para cumplir con sus obligaciones bajo este Acuerdo, que no es causado por delito o negligencia de CasinoSoft S.A
- Interrupción o mal funcionamiento de la conexión a Internet, que no se debe a un delito o negligencia de la empresa.
- Cualquier otro mal funcionamiento del servicio técnico, no causado por el delito o negligencia de la empresa.

Nada en este Acuerdo excluirá o limitará la responsabilidad de las partes por negligencia o por muerte o lesiones personales causadas por fraude o tergiversación fraudulenta o acto ilícito.

27. Legislación de derecho administrativo

Ambas Partes acuerdan que la capacidad de la otra Parte para cumplir con sus obligaciones bajo este Acuerdo puede estar sujeta a las leyes y regulaciones estatales en el campo de las licencias. Ninguna de las partes será responsable de los cambios en la legislación o las políticas del estado, ni de los daños derivados del cumplimiento de la otra parte con la legislación o los reglamentos mencionados.

28. Partes independientes

Las partes son contratistas independientes. Con este Acuerdo, no es posible establecer una relación de sociedad, sociedad, empleador-agencia, empleador-empleado. Ninguna de las partes hace y promete comprometerse o obligar a la otra Parte de ninguna manera.

29. Contenido y anexos del contrato.

Este contrato y sus anexos integrarán el acuerdo entre las Partes, y reemplaza cualquier acuerdo verbal previamente acordado. Asimismo este Acuerdo no puede ser modificado unilateralmente.

30. Notificaciones

En conformidad con este Acuerdo, los avisos se entregan y aceptan de la siguiente forma: todos las comunicaciones en virtud de este Acuerdo deben redactarse por escrito en español, entregados en mano, por servicios de mensajería o por correo, por medios digitales como (correo electrónico, whatsapp). Asimismo se informa que se considera notificado y entregado en la fecha de recepción del correo o mensaje.

31. Lista de regiones restringidas

El Cliente tiene conocimiento de las responsabilidades en el campo de los juegos de azar y no declarará los Productos y / o Plataforma de manera singular en las regiones enumeradas a continuación, y no realizará actividades de marketing y / o promoción. CasinoSoft S.A no organiza ni juega juegos, no participa en acuerdos de ganancia entre el Cliente y los Usuarios. Es Cliente el único responsable de la realización de actividades asociadas con el uso del sitio.

- Afganistán
- Bélgica
- Bulgaria
- Islas Caimán
- Cuba

- Chipre
- Norte de Chipre
- República checa
- Dinamarca
- Francia
- Alemania
- RAE de Hong Kong
- Hungría
- Corrí
- Iraq
- Irlanda
- Israel
- Italia
- Japón
- Macao
- Myanmar
- Países Bajos
- Antillas Holandesas
- Corea del Norte
- Polonia
- Portugal
- Arabia Saudita
- Serbia
- Norte de Chipre
- Singapur
- Filipinas
- Turquía

•Reino Unido

• Yemen

La Compañía puede agregar o eliminar su mandato a esta Tabla enviando una notificación en caso de cualquier cambio en la legislación pertinente de su jurisdicción u otra.

32. Disposiciones adicionales

32.1. CasinoSoft S.A no es la institución que organiza juegos de azar, apuestas en competiciones deportivas, no realiza actividades relacionadas con el juego.

32.2. CasinoSoft S.A no se hace responsable de ninguna otra actividad del Cliente que esté relacionada con el cumplimiento de este Acuerdo y que no lo esté en ningún grado.

32.3. CasinoSoft S.A, informa que no realiza reembolsos de pagos por parte del cliente bajo ningún termino.

32.4. CasinoSoft S.A es la parte que desarrolla software y todo tipo de otros productos que son objeto de este Acuerdo.

32.5. CasinoSoft S.A solo ofrece servicios de análisis, consultoría y conocimientos en el campo de TI.

32.6 De acuerdo con este Acuerdo, cualquier responsabilidad que pueda surgir como resultado de violaciones de las regulaciones legales de los países que tienen prohibido organizar juegos de apuestas y realizar actividades relacionadas está dentro del alcance de la responsabilidad del Cliente.

- CasinoSoft S.A no es responsable de nada más de que entregar el software.
- CasinoSoft S.A Los proveedores externos de juegos internos o juegos externos son responsabilidad de los proveedores.
- CasinoSoft S.A Los juegos internos no tienen soporte de proveedor.
- CasinoSoft S.A Los juegos externos tienen soporte de proveedor.
- CasinoSoft S.A Si el cliente no paga en tiempo y forma los proveedores o carga regularmente el API puede ser dada de baja.
- CasinoSoft S.A Si el cliente no paga en tiempo y forma el mantenimiento del servidor, se puede cancelar el contrato.
- CasinoSoft S.A no da reembolsos
- CasinoSoft S.A las actualizaciones son pagas, el contrato tiene una durabilidad de 1 años.
- CasinoSoft S.A el pago mensual puede aumentar o bajar el valor según el proveedor de servidores y /o las ganancias del cliente en juegos internos.

- Por días de mora se incrementa el precio a pagar y si no paga se cancela el contrato
- CasinoSoft S.A los proveedores de juegos pueden aumentar o bajar el GOH o GGR.
- El GGR o GOH son las ganancias que tiene el cliente por el uso de los proveedores de los juegos esto se calcula através del proveedor o desde el propio sistema, que da un estimado o valor exacto de lo que debe abonar el cliente.
- El cliente en juegos internos debe abonar el 3% de sus ganancias esto se incluire en la factura enviada mensualmente con el costo del servidor adicional o dividido en dos items. Ejemplo cliente gano 100.000, debe abonar 3 mil más el costo del servidor ejemplo 150 usd. Entonces serian 3000 ars + 150 usd, los dolares seran tomados al valor del dolar blue al día de la fecha.
- El cliente en juegos externos debe comprar fichas prepagas dentro de un lapso de tiempo, ejemplo si no carga fichas en juegos externos en dos meses o tres, el proveedor puede dar de baja el API (sin previo aviso) y el cliente debe volver a abonar la conexión o tarifa que indique el proveedor para darla de alta de nuevo (esto no es responsabilidad de CasinoSoft S.A)
- Los costos estipulados o porcentajes mencionados por el proveedor de juegos no serán mencionados en este contrato o se indicará que estos pueden ser modificados en cualquier momento por el proveedor de terceros, que CasinoSoft S.A no tiene responsabilidad en esto.
- CasinoSoft S.A no es responsable si un juego de proveedor de terceros paga mucho o no en un juego.
- CasinoSoft S.A no es responsable de las pérdidas o ganancias del cliente.

33. Información de las partes.

Empresa/ Compañía: CasinoSoft S.A

Cuit : 30718089472

Correo electrónico: info@casinosoft.com

Web: <https://casinosoft.com>